

Projektový den AI

Pro základní a střední školy přinášíme **vzdělávací projektové dny**, které jsou strukturovány na 4 vyučovací hodiny.

Tyto projektové dny nabízejí atraktivní aktivity propojené s reálným světem, zaměřené na interaktivitu účastníků a následnou reflexi získaných zkušeností při kreativních činnostech.

Obsah

Prezentace

Účastníci budou seznámeni s principy a aplikacemi umělé inteligence. Prezentace je založena na porozumění problematice, praktických ukázkách a faktech o AI.

Zadávání příkazů

Účastníci se naučí, jak správně používat tento druh nástroje. Zjistí, že textová umělá inteligence není jediná. Vytvoří si spoustu příkladů, jak nejlépe využít tento nástroj.

Reálné využití

Vrcholem projektového dne je zadaný úkol. Účastníci dostanou zadání, díky kterému musí využít různé druhy umělé inteligence. Na závěr je věnován čas na etickou otázku této problematiky.

Cena

Cena za projektový den s délkou **4 vyučovacích hodin**: od **4 500 Kč**.

Tato částka zahrnuje náklady na lektory, materiál, stroje a všechny potřebné materiály pro tvorbu. Pokud se rozhodnete pro konání projektového dne ve vaší škole, může být připočteno cestovné.

Školení lze hradit z realizace projektu OPJAK: Šablony I - Moderní vzdělávání v ZŠ a MŠ.

Mladší (4.-6. ročník)

Prerekvizity

Žák je schopen používat počítač. Ovládá základní funkce (internetový prohlížeč), používá klávesnici a myš.

Časový plán

30min	prezentace
1h 20min	chatbot
40min	obrázky a hudba
30min	závěrečný úkol (etické hledisko)

(časový plán je pouze orientační, může se měnit v závislosti na úrovni vyučujících)

Obsah

Projektový den začíná **interaktivní prezentací**, která je vhodná pro všechny věkové skupiny. Prezentace probíhá formou dialogu, kdy lektor klade žákům otázky, zapojuje je do diskuse a podporuje aktivní účast. Cílem prezentace je seznámit žáky se základními koncepty umělé inteligence, představit jim její praktické využití a vzbudit zájem o další aktivity v rámci projektového dne.

V této části si žáci vyzkouší práci s AI **chatboty**, jako je například *ChatGPT*. Naučí se, jak chatbot funguje, jak generuje odpovědi a jak jej mohou využít pro zábavné i užitečné aktivity ve škole. Žáci budou mít možnost sami klást chatbotovi otázky a zkoumat různé funkce, které tento nástroj nabízí. Cílem je, aby pochopili, jak AI dokáže pomáhat při učení, ale i při každodenních úkolech.

Další blok se zaměřuje na využití umělé inteligence při **tvorbě obrázků a hudby**. Žáci se seznámí s různými nástroji, které umožňují generování vizuálního a hudebního obsahu za pomoci AI. V rámci této části si budou moci vyzkoušet vytvořit vlastní digitální umění nebo hudební kompozice, což jim ukáže, jak kreativní a zábavná může práce s AI být. Aktivity jsou uzpůsobeny úrovni žáků, takže každý si přijde na své.

V poslední části projektového dne se žáci zaměří na etické otázky spojené s používáním umělé inteligence. Lektor s nimi bude diskutovat o tom, jak AI ovlivňuje svět kolem nás, jaké mohou být výhody i rizika jejího používání, a jak se chovat zodpovědně při práci s těmito technologiemi.

Celý projektový den je veden s důrazem na interaktivitu, zábavnost a zapojení žáků, aby si odnesli nejen nové znalosti, ale i pozitivní zážitek z učení.

Starší (6. - 9. ročník)

Prerekvizity

Žák je středně pokročilý uživatel počítače. Je schopen instalovat programy, rozumí výrazům ctrl+c a ctrl+v a jim podobným úkonům.

Časový plán

30min	prezentace
1h 20min	chatbot
40min	obrázky a hudba
30min	závěrečný úkol (etické hledisko)

(časový plán je pouze orientační, může se měnit v závislosti na úrovni vyučujících)

Obsah

Projektový den začíná **interaktivní prezentací** přizpůsobenou věkové skupině starších žáků. Prezentace probíhá formou dialogu, kdy lektor klade otázky a zapojuje žáky do diskuse. V rámci prezentace se žáci dozvědí o základních principech umělé inteligence, jejím fungování a praktickém využití v každodenním životě. Cílem je vzbudit zájem o problematiku AI a připravit žáky na další aktivity během dne.

Dále si žáci vyzkouší práci s AI **chatboty**, například s *ChatGPT*. Naučí se, jak chatboty fungují, jak generují odpovědi na různé otázky, a jak by mohli tyto nástroje využít ve školním prostředí. Žáci si budou moci sami klást chatbotovi otázky a zkoumat, jaké odpovědi získají. Lektor jim ukáže, jak může být AI chatbot nápomocen při studiu a jak může rozvíjet jejich kreativitu a analytické myšlení.

Další blok se zaměřuje na **tvorbu obrázků a hudby** pomocí AI. Žáci se seznámí s nástroji, které umožňují generování vizuálního a hudebního obsahu. V této části si budou moci vyzkoušet tvorbu vlastních digitálních děl nebo hudebních kompozic. Tímto způsobem poznají, jak umělá inteligence může obohatit kreativní procesy a rozšířit možnosti ve výuce. Aktivity jsou přizpůsobeny tak, aby odpovídaly dovednostem žáků této věkové skupiny.

Poslední část projektového dne se věnuje **etickým otázkám** spojeným s využíváním umělé inteligence. Lektor s žáky povede diskusi o tom, jak AI ovlivňuje

společnost, jaké jsou její výhody a rizika, a jak se k této technologii stavět zodpovědně.

Celý projektový den je veden způsobem, aby vyučující jednoduše navázal na lektora a mohl své znalosti z projektového dne dále používat pro svou výuku.

Kontakt

Projektový den můžete objednat elektronickým formulářem na našem webu, e-mailem nebo na telefonním čísle níže.

e-mail: pavel.saf1@omgrobotics.com

telefon: **+420 775 007 367**